Anexo a la R/D N° -2022 MGP/DIREDUMAR
de fecha

MALLA CURRICULAR DEL PROGRAMA DE COMANDO Y ESTADO MAYOR NO RESIDENTE AÑO 2022

MÓDULO I: Básico: Humanidades

MB1A01
Estado, Política y Sociedad en el Perú Republicano
Teoría: 24 Práctica: 6
Total: 30
Créditos: 1

MB1A02
Relaciones Internacionales y Geopolítica: Cooperación para la Seguridad
Teoría: 24 Práctica: 6
Total: 30
Créditos: 1

MB1A03
Teoría del Conflicto y de la Subversión
Teoría: 24 Práctica: 6
Total: 30
Créditos: 1

MB1A04
Fundamentos del Derecho Internacional Público
Teoría: 16 Práctica: 2
Total: 18
Créditos: 1

MB1A05
Fundamentos de Derechos Humanos y Derecho Internacional Humanitario
Teoría: 18 Práctica: 6
Total: 24
Créditos: 1

CRÉDITOS: 5

MÓDULO II: Profesional I: Seguridad y Defensa Nacional

MP2B01
Fundamentos de Política, Seguridad y Defensa Nacional e Internacional
Teoría: 32 Práctica: 4
Total: 36
Créditos: 2

MP2B02
Fundamentos de Ciberseguridad y Ciberdefensa
Teoría: 16 Práctica: 2
Total: 18
Créditos: 1

MP2B03
Sistemas Administrativos del Sector Público y Presupuesto
Teoría: 24 Práctica: 6
Total: 30
Créditos: 1

MP2B04
Fundamentos de Proyectos de Inversión Pública (PIP)
Teoría: 24 Práctica: 6
Total: 30
Créditos: 1

MP2B05
Ética Profesional y Responsabilidad Social
Teoría: 12 Práctica: 0
Total: 12
Créditos: 0

MP2B06
Manejo de Medios de Comunicación
Teoría: 12 Práctica: 0
Total: 12
Créditos: 0

MP2B07
Administración del Capital Humano, Liderazgo y Toma de Decisiones
Teoría: 16 Práctica: 2
Total: 18
Créditos: 1

MP2B08
Fundamentos de Economía para la Defensa
Teoría: 12 Práctica: 0
Total: 12
Créditos: 0

MP2B09
Realidad Marítima
Teoría: 32 Práctica: 4
Total: 36
Créditos: 2

CRÉDITOS: 8

MÓDULO III: Especializado I: Estrategia y Guerra

ME3C01
Los Conflictos en la Historia
Teoría: 24 Práctica: 6
Total: 30
Créditos: 1

ME3C03
Fundamentos de Guerra y de Estrategia
Teoría: 32 Práctica: 4
Total: 36
Créditos: 2

ME3C04
Estrategia Naval
Teoría: 32 Práctica: 4
Total: 36
Créditos: 2

ME4D10
Operaciones de Seguridad Marítima
Teoría: 16 Práctica: 2
Total: 18
Créditos: 1

ME4D11
Estudios de Caso de Análisis Operacional y Táctico
Teoría: 00 Práctica: 60
Total: 60
Créditos: 1

ME4D12
Juegos de Guerra Naval de Empleo Táctico y Operacional de las Fuerzas Navales
Teoría: 00 Práctica: 66
Total: 66
Créditos: 2

CRÉDITOS: 5

MÓDULO IV: Especializado II: Operaciones Navales

ME4D01
Táctica Naval
Teoría: 18 Práctica: 6
Total: 24
Créditos: 1

ME4D02
Teoría de la Guerra Naval
Teoría: 24 Práctica: 6
Total: 30
Créditos: 1

ME4D03
Factores Operacionales
Teoría: 18 Práctica: 6
Total: 24
Créditos: 1

ME4D04
Inteligencia Naval
Teoría: 16 Práctica: 2
Total: 18
Créditos: 1

ME4D05
Logística Naval
Teoría: 16 Práctica: 2
Total: 18
Créditos: 1

ME4D06
Comando y Control
Teoría: 18 Práctica: 6
Total: 24
Créditos: 1

ME4D07
Derecho Operacional Marítimo
Teoría: 16 Práctica: 2
Total: 18
Créditos: 1

ME4D08
Planeamiento y Diseño Operacional Táctico
Teoría: 24 Práctica: 6
Total: 30
Créditos: 01

ME4D09
Operaciones Navales en Guerras Cortas
Teoría: 16 Práctica: 2
Total: 18
Créditos: 1

CRÉDITOS: 13

MÓDULO V: Especializado III: Estado Mayor Conjunto

ME5E01
Planeamiento Estratégico y Operaciones Conjuntas
Teoría: 16 Práctica: 2
TotaL: 18
Créditos: 1

ME5E02
Estrategia, Arte y Diseño Operacional Conjunta
Teoría: 16 Práctica: 2
Total: 18
Créditos: 01

ME5E03
Inteligencia Operacional Conjunta
Teoría: 06 Práctica: 0
Total: 6
Créditos: 0

ME5E04
Planeamiento y Juego de Guerra Conjunto
Teoría: 00 Práctica: 32
Total: 32
Créditos: 1

CRÉDITOS: 3

PERFIL DE EGRESO

RESUMEN DE HORAS ACADÉMICAS	Teoría: 594 Práctica: 266 **Total: 860**	**TOTAL DE CRÉDITOS: 34**